



**I FRATELLI DELLA COSTA CLUB  
IN COLLABORAZIONE CON  
L'A.S. Forte Canarino  
*Organizza una*  
Gara promozionale di CowBoy Action Shooting  
in data 14 Settembre 2008  
presso il campo di tiro dell'  
A.S. Forte Canarino Shooting Club**

**QUOTA ISCRIZIONE: Euro 30.00 (Trenta/00)  
RITROVO TIRATORI ORE 08.00  
INIZIO DELLA GARA ORE 09.00**

Per facilitare l'organizzazione si prega di comunicare al più presto il nominativo e la categoria di appartenenza tramite E-Mail [maurizio.camerlengo@fastwebnet.it](mailto:maurizio.camerlengo@fastwebnet.it) Tel. 3311082041 oppure nell'apposita sezione sul forum <http://www.fratellidellacostaclub.forumfree.net>

**MACH DIRECTOR & CAS R.O. (Fratelli della Costa Club - OWSS)**

**DATI GARA: 5 Stage di Cowboy Action Shooting.  
Colpi minimi: 50 di pistola – 46 di rifle – 18 di shotgun**

**Per partecipare alla gara tutti i tiratori devono essere in regola secondo la legge Italiana in vigore per quanto concerne i permessi e/o trasporto delle armi e munizioni.**

**L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme in vigore.**

- **MUNIZIONI A CURA DI OGNI SINGOLO TIRATORE**
- **REGOLAMENTO SASS Rule book**

**E' disponibile il pranzo su prenotazione**

PER TUTTI COLORO, MUNITI DI PORTO D'ARMA, CHE VOLESSERO  
PROVARE IL TIRO WESTERN POTRANNO TROVARE A DISPOSIZIONE  
LE ARMI SUL CAMPO.

SPONSOR

**Fronti S.r.l.**  
Coperture industriali  
[www.frontisrl.it](http://www.frontisrl.it)



**CHIAPPA**  
since 1958

CHAPARRAL ARMS  
COMPANY (C.A.C.)



## Ubicazione



## Come raggiungere il campo

**Per chi proviene da nord (Parma – Genova):**

Uscita LA SPEZIA, proseguire per La Spezia, Prima uscita VEZZANO, prendere Via Aurelia SS 1, direzione Sarzana, verso sud, in loc. Ponte di Arcola, su curva al bar lato destro, girare a destra direzione ARCOLA CENTRO, arrampicarsi, oltrepassare la piazza principale del paese, all'incrocio girare a sinistra ad indicazione “PITELLI-BACCANO” proseguire circa 2 km., all'incrocio girare a destra indicazione “FORTE CANARBINO” finita strada (ultimo pezzo tenersi a sinistra su sterrato) arrivo (circa 2,5 km).

**Per chi proviene da sud (Roma-Firenze):**

Uscita SARZANA, proseguire per La Spezia, prendere Via Aurelia SS 1, direzione La Spezia, verso nord, in loc. Ponte di Arcola, su curva al bar lato sinistro, girare a sinistra, direzione ARCOLA CENTRO, arrampicarsi, oltrepassare piazza principale paese, all'incrocio girare a sinistra ad indicazione “PITELLI-BACCANO” proseguire circa 2 km., all'incrocio girare a destra indicazione “FORTE CANARBINO” finita strada (ultimo pezzo tenersi a sinistra su sterrato) arrivo (circa 2,5 km).

**Per chi ha il navigatore:**

Città ARCOLA, via FOSELLA n 100, all'incrocio leggermente avanti girare a sinistra indicazione “FORTE CANARBINO” finita strada (ultimo pezzo tenersi a sinistra su sterrato) arrivo (circa 2,5 km).

# ESERCIZIO 1

## (Willy il maleducato)

Willy è appena arrivato in città dopo un mese di vagabondaggio per sfuggire allo sceriffo federale. Arrivato al Saloon vede Mary, la tua donna, e le dice cose che la fanno arrossire. Insieme a Willy ci sono i suoi compari che sghignazzando dando corda al loro capo. Qualcuno ti avvisa e tu vai al saloon per dare una lezione a quei maleducati.

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (come da regolamento SASS)	5+5
SHOTGUN (come da regolamento SASS)	4 +
REVOLVER (come da regolamento SASS)	10

### POSIZIONE DI PARTENZA:

In piedi in A con due revolver in fondina caricati con cinque colpi ognuno e cane abbattuto sulla camera vuota.

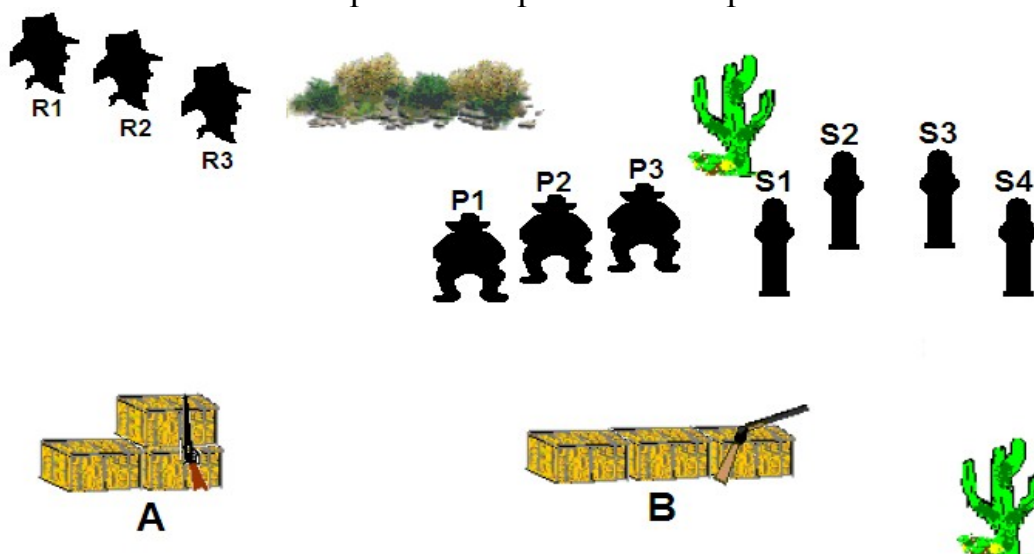
Rifle carico con 5 colpi camera di cartuccia vuota, impugnato in posizione Cowboy Port Arms 5 colpi per il rifle sul corpo (cartucciera o tasche o altro secondo SASS RULE), shotgun aperto e scarico appoggiato sul supporto in B, 4 e + colpi sul corpo.

### PROCEDURA:

**Quando pronti dire la frase: “Willy...che “caspita” ci fa Mary al Saloon?”**

Al beep con il rifle ingaggiare i bersagli R1 – R3 partenza da Sx. con un double tap nevada sweep (sequenza R1,R1-R2,R2-R3,R3-R2,R2-R1,R1), sparati i primi 5 colpi ricaricare gli altri 5 colpi. Posare il rifle aperto e scarico sul supporto e spostarsi in B. Con i revolver ingaggiare i bersagli P1 – P3 con un continuo double tap nevada sweep, partenza da Dx o da Sx. Prendere lo shotgun e ingaggiare i bersagli S1 – S4, any order free style fino al loro COMPLETO abbattimento.

NB: Ricaricare il Rifle solo dopo avere esploso il 5° colpo.



## ESERCIZIO 2 (Bunny l'evaso)

Bunny è evaso dal carcere aiutato dagli uomini della sua banda.

Tu sei lo sceriffo che lo ha fatto arrestare e ora lui vuole vendicarsi.

E' arrivato insieme ai suoi uomini in città ma tu gli riservi un'accoglienza mooolto calorosa.

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (come da regolamento SASS)	5+5
SHOTGUN (come da regolamento SASS)	4 +
REVOLVER (come da regolamento SASS)	10

### POSIZIONE DI PARTENZA:

In piedi in posizione A con due revolver in fondina caricati con cinque colpi ognuno e cane abbattuto sulla camera vuota.

Rifle carico con 5 colpi appoggiato sul supporto in B camera di cartuccia vuota, 5+ colpi per il rifle sul corpo.

Shotgun appoggiato sul supporto in B in posizione di sicurezza (aperto).

### PROCEDURA:

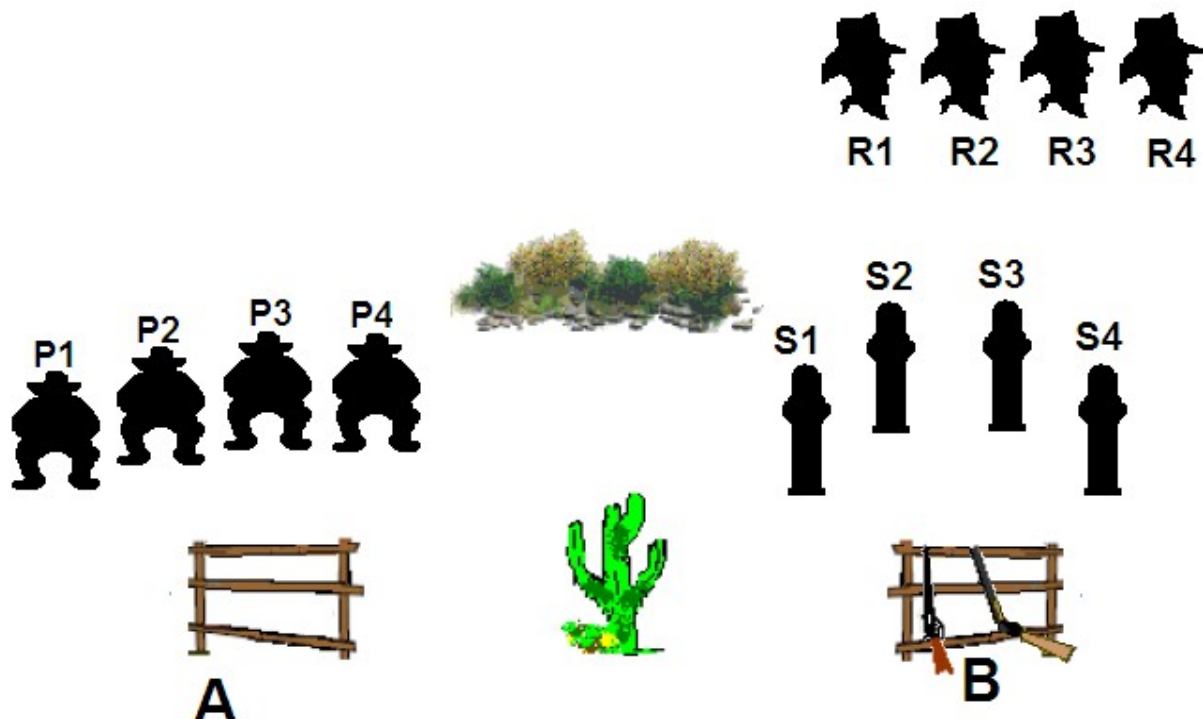
**Quando pronti dire la frase: “Bunny...vi riporto tutti in galera!!!”**

Al beep ingaggiare i bersagli per pistola P1 – P4 partenza da Sx. con modalità

1-1-2-2-2-3-3-3-4-4-. Spostarsi in B ed ingaggiare i bersagli per rifle R1 – R4 da Sx.

a Dx. con modalità 1-1-2-2-2(ricaricare)3-3-3-4-4. Poggiare il rifle scarico e aperto sul supporto e ingaggiare con lo shotgun i bersagli S1 – S4 any order.

NB: Ricaricare il Rifle solo dopo avere esploso il 5° colpo.



# ESERCIZIO 3

## (La vendetta)

Molto tempo fa la banda di fuorilegge comandata da John il bello aveva razzato il tuo ranch. Ora lo hai riconosciuto in paese e vuoi fargliela pagare. E' circondato dai suoi taglia gole ma tu non ti fermerai per questo, anzi.....

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (come da regolamento SASS)	5+4
SHOTGUN (come da regolamento SASS)	4 +
REVOLVER (come da regolamento SASS)	10

### POSIZIONE DI PARTENZA:

In piedi in A con due revolver in fondina caricati con cinque colpi ognuno e cane abbattuto sulla camera vuota.

Rifle carico con 5 colpi sul supporto in A camera di cartuccia vuota, 4 colpi per il rifle sul corpo.

Shotgun sul supporto in B in posizione di sicurezza (aperto) 4+ colpi nella cartucciera.

### PROCEDURA:

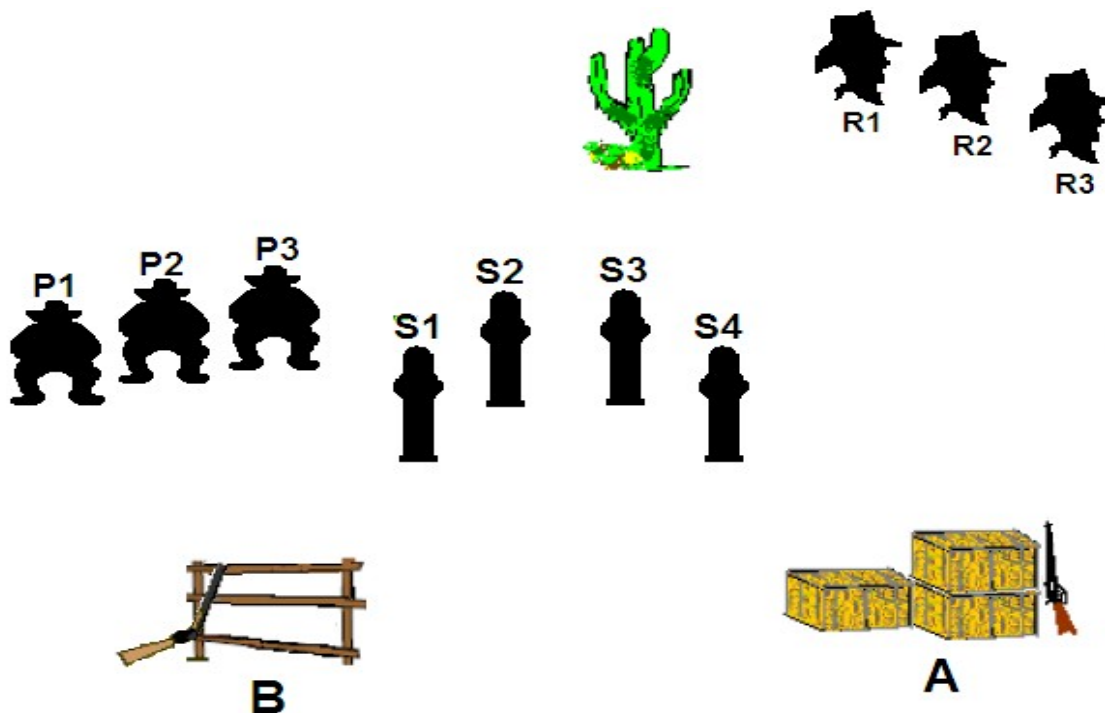
**Quando pronti dire la frase: "John...abbello, ti ricordi di me???"**

Al beep ingaggiare i bersagli del rifle R1 – R3 partendo da Sx. con un triple tap, dopo i primi 5 ricaricare 4 colpi. Lasciare il rifle scarico e aperto sul supporto.

Spostarsi in B e ingaggiare i bersagli per pistola P1 – P3 partendo da Sx. con la sequenza 1-2-3-1-2-3-1-2-3-1;

Sempre in B ingaggiare i bersagli S1-S2-S3-S4 con lo shotgun any order free style.

NB: Ricaricare il Rifle solo dopo avere esploso il 5° colpo.



## ESERCIZIO 4 (Duello al KO Corral)

Jinfry è conosciuto come il peggiore attaccabrighe del West. E' arrivato al Saloon con i suoi degni compari e dopo essersi ubriacati iniziano a fare la cosa che a loro riesce meglio....litigare con tutti! Tu sei lo sceriffo e devi difendere la calma in città.

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (come da regolamento SASS)	5+2
SHOTGUN (come da regolamento SASS)	4 +
REVOLVER (come da regolamento SASS)	10

### POSIZIONE DI PARTENZA:

In piedi in A con due revolver in fondina caricati con cinque colpi ognuno e cane abbattuto sulla camera vuota.

Rifle impugnato in posizione Cowboy Port Arms carico con 5 colpi, 2+ colpi sul corpo. Shotgun sul supporto in A in posizione di sicurezza (aperto) 4+ colpi nella cartuccera.

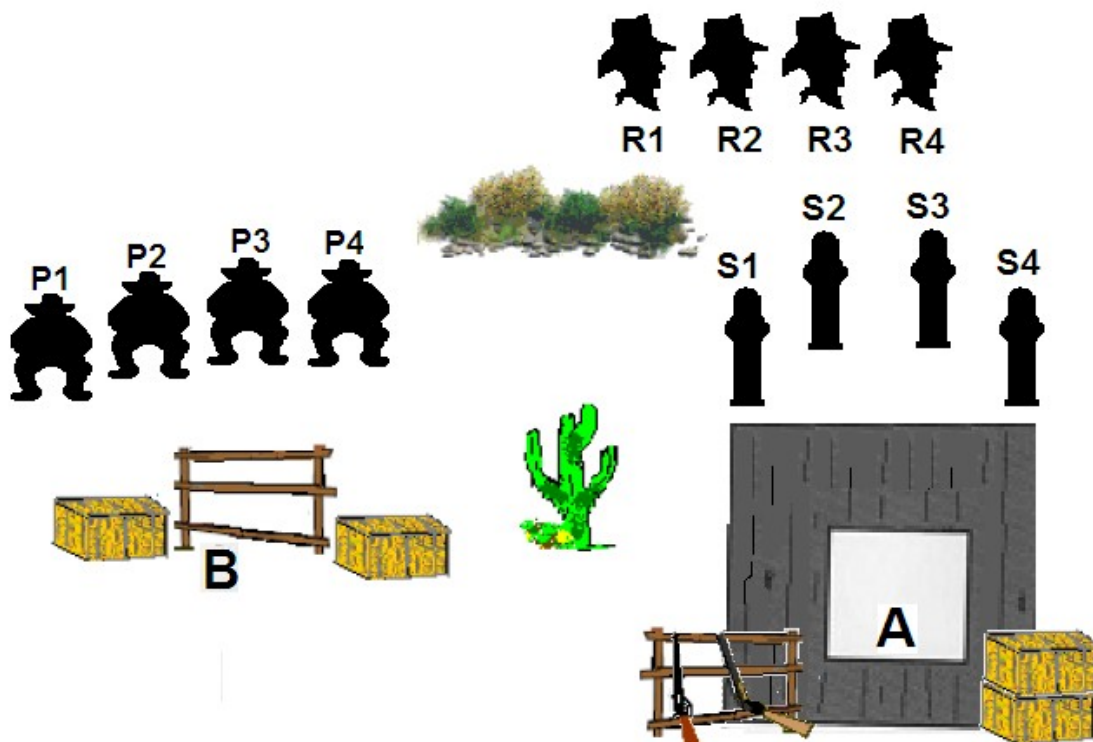
### PROCEDURA:

**Quando pronti dire la frase: “Non sei un Pistolero...sei un Pistola!”**

Al beep ingaggiare i bersagli del rifle con un nevada sweep da sinistra verso destra (R1-R2-R3-R4-R3-(ricaricare)-R2-R1, finiti i primi 5 colpi ricaricare i due e terminare lasciando il rifle sul supporto scarico e aperto. Spostarsi in B e ingaggiare i bersagli da pistola P con un continuo nevada sweep partendo indifferentemente da dx o da sx.

Ritornare in A ed ingaggiare i bersagli dello shotgun S1-S4 any order free style.

NB: Ricaricare il Rifle solo dopo avere esploso il 5° colpo.



## ESERCIZIO 5 (La Bestia)

Alto, grosso e brutto da fare paura Jimmy è uno degli scagnozzi del Maggiore, un tipo losco che vende armi e alcool agli indiani. Lo hai pedinato per giorni e ora lo hai preso con le mani nel sacco insieme al suo capo. E' il momento di fare la sorpresa ai due trafficanti.....

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (come da regolamento SASS)	5+5
shotgun (come da regolamento SASS)	2+
REVOLVER (come da regolamento SASS)	10

### POSIZIONE DI PARTENZA:

In piedi in A con due revolver in fondina caricati con cinque colpi ognuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Shotgun impugnato in posizione Cowboy Port Arms scarico con 2 + colpi sul corpo.

Rifle carico con 5 colpi sul supporto in B camera di cartuccia vuota, 5 colpi per il rifle sul corpo.

### PROCEDURA:

**Quando pronti dire la frase: “Sei una Bestia!!...anzi..Due!”**

Al beep in A ingaggiare i 2 bersagli S1 e S2 da Sx. a Dx. con lo shotgun fino al loro abbattimento. Poggiare lo shotgun aperto e scarico sul supporto. Spostarsi in B e ingaggiare con il Rifle i bersagli R1 R2 R3 inizio da R1 (Sx.) con sequenza 11233, ricaricare 5 colpi e reingaggiare R1 R2 R3 inizio da R3 (Dx) con sequenza 33211.

Sempre in B ingaggiare con i revolver i tre bersagli P1 – P2 – P3 con inizio da P1 (Sx.) con sequenza nevada sweep, rinfoderare e ingaggiare con il secondo revolver i bersagli P1 – P2 – P3 con inizio da P3 (Dx.) sempre con sequenza nevada sweep.

NB: Ricaricare il Rifle solo dopo avere esploso il 5° colpo.

